



# EDUCAÇÃO INFANTIL

## PRÉ 5



Secretaria Municipal de Educação e Cultura de Alfenas  
2020





***SENHORES RESPONSÁVEIS:***

*A CRIANÇA PRECISARÁ DE SEU AUXÍLIO PARA ACOMPANHÁ-LA NA REALIZAÇÃO DESTAS ATIVIDADES E REALIZAR A LEITURA DE TODO O MATERIAL.*

*NÃO HÁ NECESSIDADE DE REALIZAR A IMPRESSÃO DESTE MATERIAL.  
AS ATIVIDADES NÃO SÃO OBRIGATÓRIAS.*

*OS ALUNOS IRÃO REVER ESTAS ATIVIDADES NA VOLTA ÀS AULAS.*

***VAMOS COMEÇAR!***



Imagem extraída da internet

# O QUE É FOLCLORE?

CLICK NO LINK ABAIXO E ASSISTA AO VÍDEO:



<https://www.youtube.com/watch?v=fsIWQYxwyyE>





ATIVIDADE 1

A CASINHA DA VOVÓ,  
CERCADINHA DE CIPÓ.  
O CAFÉ ESTÁ DEMORANDO,  
COM CERTEZA NÃO TEM PÓ.

DE QUEM É A CASINHA? DIGA...



O QUE ESTÁ DEMORANDO?



DE QUE ELA É CERCADINHA?

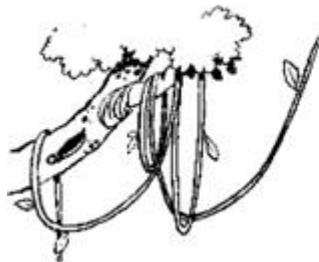


Imagem extraída da internet

## ATIVIDADE 2

### A CASINHA DA VOVÓ

A CASINHA DA VOVÓ  
CERCADINHA DE CIPÓ  
O CAFÉ ESTÁ DEMORANDO  
COM CERTEZA NÃO TEM PÓ.



COMPLETE O QUADRO, ESCRREVENDO EM UMA FOLHA, O QUE SE PEDE:

	LETRA INICIAL	LETRA FINAL	NÚMERO DE LETRAS
VOVÓ			
CIPÓ			
CAFÉ			
PÓ			



# ATIVIDADE 3

## QUEBRA CUCA FOLCLÓRICO



CADA PERSONAGEM FOLCLÓRICO REPRESENTA UM NUMERAL.  
OS NUMERAIS SÃO: **3,5,7,8.**



→ É O MENOR DELES



→ ESTÁ ENTRE O 6 E O 8



→ ESTÁ DEPOIS DO 4.



→ QUAL MEU NUMERAL?



IDEIA CRIATIVA GI BARBOSA



Imagem extraída da internet



# Algumas Lendas e Mitos Folclóricos



## SACI

Negrinho que tem uma perna só, usa gorro vermelho e cachimbo. Ele é muito levado e vive aprontando.



## BOITATÁ

É uma cobra de fogo ondulada, com olhos brilhantes e desliza na beira dos rios. Diz a lenda que quem se depara com o boitatá geralmente fica cego.



## MULA-SEM-CABEÇA

Todas as moças que namoram padre viram mula-sem-cabeça na noite de quinta para sexta-feira.



## CURUPIRA

Ele é o protetor das matas e amigo dos animais. Tem os cabelos vermelhos e pés virados para trás.

## IARA

A Iara é uma sereia, que protege os rios e mares. Ela encanta os pescadores com seu lindo canto e os leva para o fundo das águas.



## LOBISOMEM

O filho homem que nasce depois de sete filhas, vira lobisOMEM nas noites de sexta-feira, que tem lua cheia.



## BOTO

Durante a noite o Boto sai do rio e se transforma em um belo rapaz, que conquista as moças nas festas.



## VAMOS VER SE VOCÊ ESTÁ POR DENTRO DAS LENDAS FOLCLÓRICAS? DIGA DE QUEM ESTÃO FALANDO.

ESCONDE COISAS E DÁ NÓ NA CRINA DOS CAVALOS:

- BOITATÁ
- CURUPIRA
- SACI-PERERÊ

MORA NO FUNDO DAS ÁGUAS, É METADE MULHER E METADE PEIXE, COM CABELOS LONGOS E ENFEITADOS:

- NÁIADE
- IARA
- VITÓRIA-RÉGIA

GALOPA PELA NOITE E SOLTA FOGO PELAS VENTAS:

- MULA-SEM-CABEÇA
- CAVALO DE TRÓIA
- MULA-DA-GAIOLA



Imagem extraída da internet



SERPENTE DE FOGO QUE MORA NA ÁGUA E PROTEGE AS MATAS CONTRA INCÊNDIOS:

- BOITATÁ
- MAPINGUARI
- TUTU MARAMBÁ

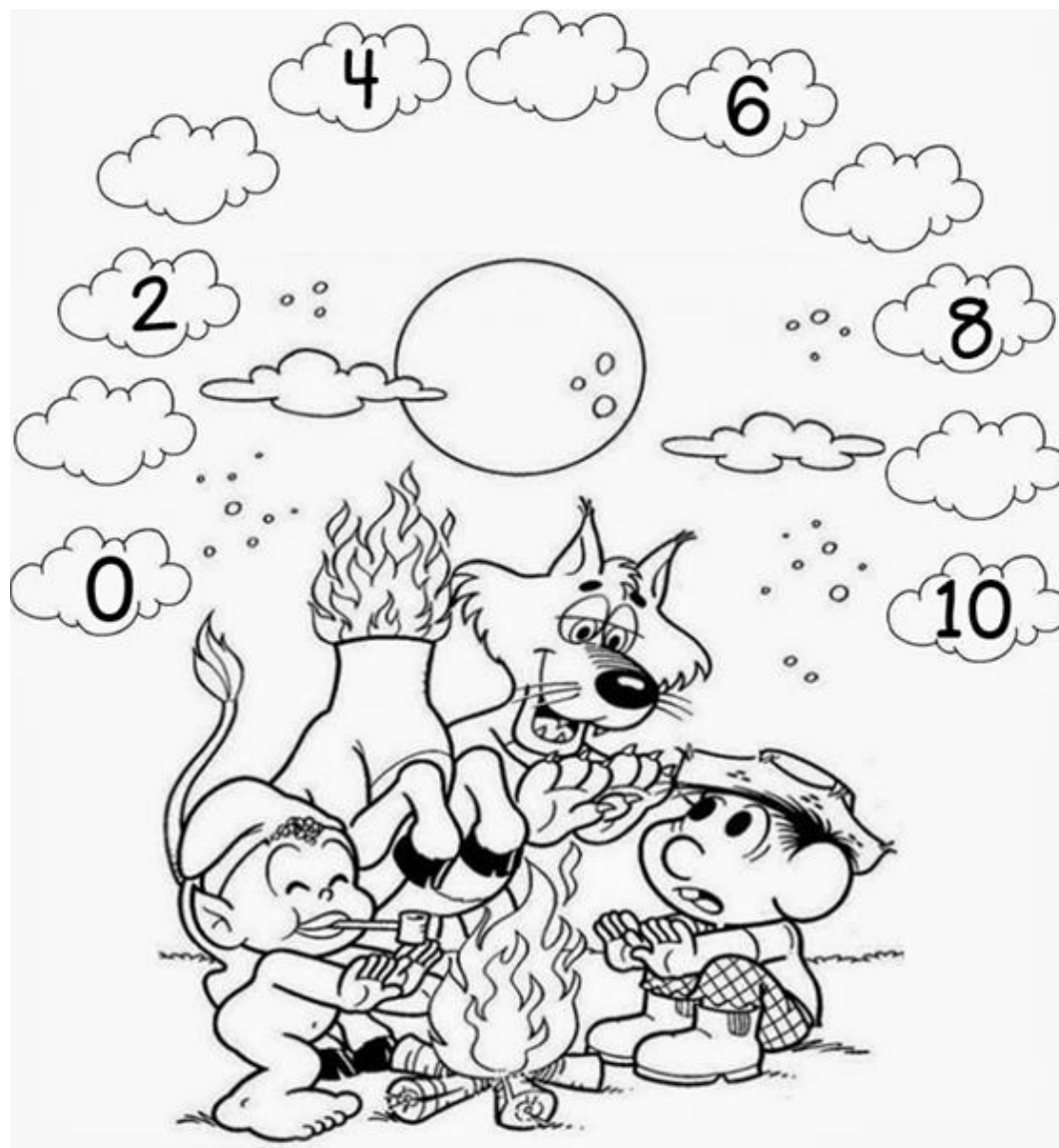
GUARDIÃO DA NATUREZA, COM CABELOS DE FOGO E PÉS VIRADOS PARA TRÁS:

- PÉ DE GARRAFA
- CURUPIRA
- IUPIARA



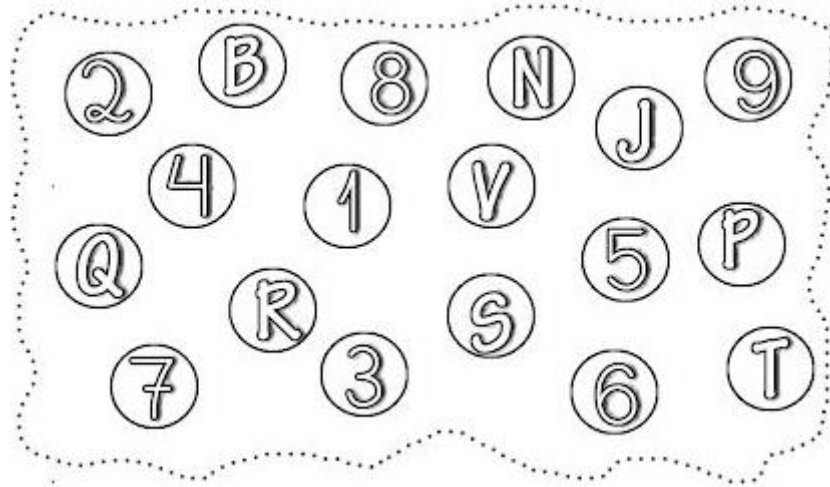
COMPLETE, EM UMA FOLHA, A SEQUÊNCIA NUMÉRICA.

ATIVIDADE 5



SEPARE OS NÚMEROS DAS LETRAS, ESCRIVENDO EM UMA FOLHA, CADA UM NO SEU LUGAR CORRESPONDENTE.

ATIVIDADE 6



\* LETRAS

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

\* NÚMEROS

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



Imagem extraída da internet



ATIVIDADE 7



<https://onlinecursosgratuitos.com>

FOLCLORE BRASILEIRO

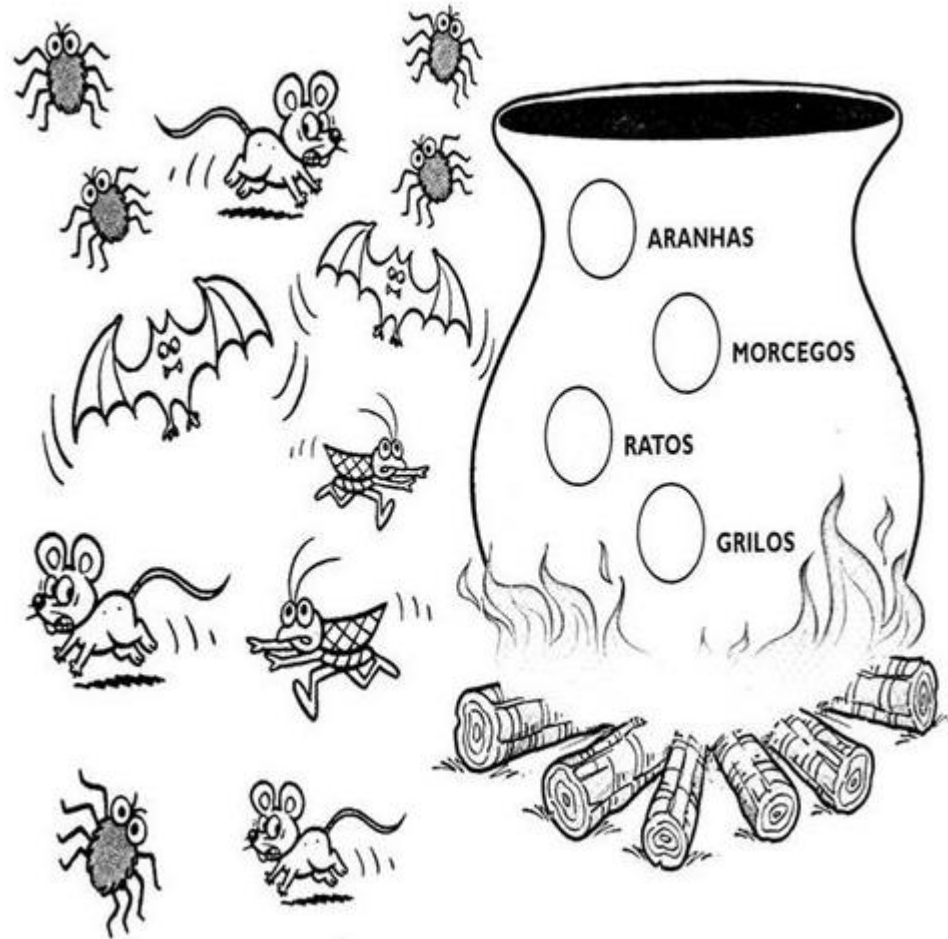
Imagem extraída da internet

A CUCA PREPAROU UMA POÇÃO MUITO PODEROSA

PARA DESCOBRIR SUA RECEITA SECRETA. CONTE AS FIGURAS E PREENCHA AS QUANTIDADES DE CADA  
INGREDIENTE QUE HÁ DENTRO DO CALDEIRÃO.



www.pragentemiuda.org

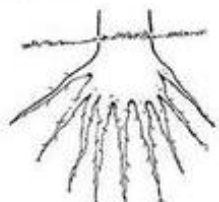


ATIVIDADE 8





1) O QUE É, O QUE É, QUE NO CABELO, NO DENTE E NA PLANTA ESTÁ ESCONDIDO?



RAIZ



RATO



RAIO

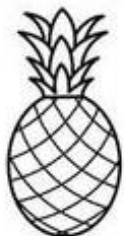
2) O QUE É, O QUE É, TEM COROA E NÃO É REI, TEM ESCAMAS E NÃO É PEIXE?



ABACATE



AMORA



ABACAXI

4) O QUE É, O QUE É, QUANDO A GENTE FICA EM PÉ, ELE FICA DEITADO, E QUANDO A GENTE FICA DEITADO, ELE FICA EM PÉ?



PÁ



PÉ



POTE

ATIVIDADE 9

DIGA QUAL É A RESPOSTA CORRETA DE CADA ADIVINHA...





VAMOS NOS DIVERTIR JOGANDO COM OS PERSONAGENS DO FOLCLORE!

ACESSE O LINK ABAIXO.



<http://www.escolagames.com.br/jogos/lendasDoFolclore/>





UM GRANDE ABRAÇO  
VIRTUAL A TODOS  
VOCÊS ...  
ATÉ BREVE!!!



Imagem extraída da internet